**Documento de Visão de Projeto**

**Smartsearch, produto para compras.**

**Histórico de Versões**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** | **Revisor** |
| 27/08/2018 | 0.1 | Modelagem e desenvolvimento | Douglas Lira e Gideone Salu |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Cliente** | UMC |
| **Documento** | Documento de Visão de Projeto: *Smartsearch* |
| **Data** | 02 de Setembro de 2018 |
| **Autor(es)** | **Gideone dos Santos Salu**  gideonesalu86@hotmail.com  **Douglas Lira** |

**Página de Assinaturas**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Revisado e Aprovado por: |  |  |
|  |  | dd.mm.aa |

**Índice**

1. **Objetivo**
   1. **Escopo**
   2. **Referencias**
2. **Necessidade de negócio**
3. **Objetivo do projeto**
4. **Declaração de preliminar do escopo**

**4.1 Descrição**

**4.2 Produtos a serem entregues**

**4.3.1 Requisitos funcionais**

**4.3.2 Requisitos não funcionais**

**4.3.3 Regras de negócio**

**5. Premissas**

**6. Influencias das partes interessadas**

**7. Representação arquitetural**

**7.1 Restrições arquiteturais**

**7.2 Objetivos e restriçoes arquiteturais**

# Objetivo

Este documento trata principalmente da documentação das necessidades de negócios, da justificativa do projeto, do entendimento atual das necessidades do cliente e descreve resumidamente o novo produto, serviço ou resultado que deve satisfazer esses requisitos.

Tem o objetivo de alinhar as expectativas dos interessados para formalizar o início do projeto. Apresentar uma visão arquitetural do sistema. O intuito é salientar diferentes aspectos deste produto, obtidos a partir de decisões arquiteturais realizadas no âmbito do sistema.

## Escopo

O escopo deste documento trata do desenvolvimento de um sistema web que realiza a compra e a venda de produtos entre usuários.

## Referências

Para a construção deste documento foram utilizadas as seguintes referências:

* Reuniões informais entre o grupo em questão

Este documento influencia os seguintes documentos:

* Documento de Requisitos

# Necessidades de Negócio

Exemplo 1: Um sistema informatizado que a partir de solicitações de compras (pedidos de compra), seja possível enviar propostas de venda (orçamentos). O sistema deverá dispor de uma interface de análises, onde deverá exibir gráficos relevantes para cada usuário (EX: Renda total do mês).

Exemplo 2: Um sistema informatizado onde é possível anunciar seus produtos à venda. Com o sistema, usuários que realizarem a busca por aquele produto terão a possibilidade realizar a compra.

0

Exemplo 3: Um sistema informatizado que a partir propostas de vendas (orçamentos), seja possível adquirir a melhor proposta enviada, de acordo com a necessidade do usuário. O sistema deverá gerar um pedido de compra e aceitar pagamentos por meio de Boleto. Também deverá oferecer uma interface que seja possível acompanhar o status de Pagamento e Envio do pedido.

# Objetivo do Projeto

Desenvolver um sistema web capaz de:

* Ser executado em qualquer navegador
* Gerenciar os pedidos dos produtos realizados pelos usuários
* Gerenciar os produtos cadastrados para a venda pelos usuários

Facilitando a busca e a venda de produtos entre usuários que desejam gastar menos tempo realizando essas tarefas e assim aumentando o lucro caso o usuário seja uma empresa.

# Declaração Preliminar de Escopo

Esta seção descreve, em alto nível, o escopo do projeto. Os requisitos serão melhor detalhados nos documentos de Requisitos.

## Descrição

Nos dias de hoje, existem pessoas e empresas que estão sempre buscando a qualidade e o lucro de seus produtos, mas não querem gastar tanto tempo procurando na internet um produto de qualidade ou que seja barato, e outras empresas que querem vender seus produtos, mas não conseguem por falta de reconhecimento no mercado. Com isso em mente, foi pensado num sistema web que poderia facilitar essa busca e venda de produtos entre pessoas e empresas.

Será um site onde um usuário cadastra um pedido de compra e outras empresas mandam propostas com o preço do produto, o frete e o tempo de entrega, e o comprador pode escolher a melhor proposta de acordo com as suas condições, o usuário também poderá cadastrar um produto com o seu valor e a quantidade disponível, assim usuários que não sabem qual o produto que desejam em específico podem acabar encontrando o produto cadastrado e acabar se interessando pelo mesmo.

## Produtos a serem entregues

Os seguintes itens são considerados produtos do projeto, na sua etapa 1.

* Sistema do módulo do EasyBuy, etapa 1, implementado de acordo com a especificação feita na fase de análise. (código objeto e código fonte).
* Documentos de especificação do sistema, concebido na fase de elaboração.
* Hospedagem do sistema em ambiente 24/7.

## Requisitos

* + 1. **Requisitos Funcionais**

O sistema deve ser capaz de efetuar o cadastro, exclusão, alteração e consulta de usuários.

O sistema deve ser capaz de efetuar o cadastro, exclusão, alteração e consulta de produtos, pedidos de compra e orçamentos.

O sistema deve ser capaz de realizar o login e logoff de administrador e usuário.

O sistema deve ser capaz de gerenciar o pagamento dos produtos.

O sistema deve ser capaz de produzir uma listagem com os pedidos de compra e orçamentos abertos.

O sistema deve ser capaz de realizar a consulta a históricos.

O sistema deve ser capaz de produzir relatórios referentes as operações do sistema.

* + 1. **Requisitos Não Funcionais**

Utilizar linguagem Java WEB.

Utilizar o banco de dados MySQL

A arquitetura da solução obedecer ao design pattern MVC.

O sistema deve rodar nos seguintes browsers:

* IE
* Google Chrome
* Firefox
  + 1. **Regras de Negócio**
* Validação de Dados Obrigatórios
* Validação de CNPJ
* Validação de CPF
* Validação de Preços
* Validação de datas
* Validação de quantidade de produto

# Premissas

* O projeto será orientado pela professora Edith Damiana.
* A EasyBuy entregará os sites navegáveis em html e com todo o conteúdo definido.

# Influência das Partes Interessadas

* EasyBuy: empresa responsável pela especificação da navegabilidade, definição do design, definição do conteúdo, desenvolvimento do site estático.

# Representação Arquitetural

As Classes de Domínio são as classes que representam os Value Object, contendo somente os atributos e os métodos getters/setters.

As Classes de Negócio representam as classes responsáveis por aplicar as regras de negócio do sistema como, por exemplo, ProdutoBean. Constarão também nas classes de negócio o relacionamento com os DAOs responsáveis por persistir e recuperar os objetos no banco de dados.

## Restrições Arquiteturais

Foram identificadas algumas orientações / restrições pertinentes ao desenvolvimento deste subsistema:

* Utilização do JDK 1.8 do Java;
* Utilização do servidor Tomcat Server v7.0;
* Utilização do framework PrimeFaces;
* Utilização do framework de mapeamento objeto-relacional Hibernate;
* Utilização do MySQL.

## Objetivos e Restrições arquiteturais

Considerando premissas definidas para os Sistemas EasyBuy pode-se citar as seguintes restrições:

* Utilização da Linguagem Java
* Considerar a utilização de software Livre, quando possível
* O Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados a ser considerado em implementações de âmbito corporativo será o MySQL.